

Situation d'entraînement: Le duel tireur/gardien.

Le joueur moins de 12, dans son rôle de tireur, tire souvent sur le gardien ou au même endroit dans le but. Nous vous proposons une situation qui l'aidera à prendre en compte les déplacements du gardien afin de produire des tirs variés et dans les espaces laissés libres. Pour ce dernier, souvent statique, il s'agira de tenter de se replacer pour protéger son but.

Public moins de 12. Une vingtaine de joueurs.

Thème: Duel Tireur/Gardien.

Objectif: Pour le tireur: prendre le Gardien de vitesse ou à contre-pied.

Pour le gardien: se replacer le plus vite possible pour arrêter le tir.

Organisation:

- 4 plots, dans la zone du gardien.
- 1 banc, ou autre obstacle à contourner.
- 1 ballon pour chaque tireur.
- Dédoulez l'atelier.
- Composez 2 équipes :
 - les jaunes jouent « gardiens de but »,
 - les verts ont une balle chacun et sont les « tireurs ».

Consignes:

- Quand le gardien de but touche un des plots, le tireur contourne le banc en dribble.
- Chaque tireur passe 3 fois, on compte les buts de l'équipe et on change. On peut faire plusieurs séries.

Ce qu'il faut surveiller:

- Que les distances plots/gardien et banc/tireur permettent l'égalité des chances entre tireurs et gardien: chacun doit pouvoir réussir.
- Que le tireur prenne en compte le déplacement du gardien pour adapter son tir.
- Que le gardien ne se soit pas replacé en position de départ, ou qu'il ne soit pas totalement hors du but au moment du tir.
- Le respect du signal donné par le gardien et les courses des tireurs.
- La rotation des gardiens et des tireurs après chaque tir.

Ce que l'on peut modifier :

- La position du banc, des plots et le placement des tireurs.
- Instaurer un défi entre l'équipe des tireurs et des gardiens: 1 point pour le tireur s'il marque son but, un point pour le gardien s'il arrête le tir. L'équipe qui marque le plus de points gagne et choisit un gage pour l'autre.

